

# **NOTIZIARIO TECNICO CQN – STAO**

Anno 9 N. 01

4/02/2010

## **91. R. 8.4 PALLA “FUORI”**

La palla è “fuori” quando:

R. 8.4.2 tocca un oggetto fuori del terreno di gioco, il soffitto o una persona esterna al gioco.

### **NOTE A CHIARIMENTO**

- A) Se la palla è attaccata direttamente fuori il campo avverso, compreso oltre la zona libera (tribune, ostacoli, ecc.), la segnalazione deve essere quella di "palla fuori";**
- B) Se la palla d'attacco colpisce il muro e va fuori dal lato dell'attaccante, compreso oltre la zona libera (tribune, ostacoli, ecc.), la segnalazione deve essere quella di "palla fuori";**
- C) Se la palla colpisce l'antenna, le corde, i cavi e la parte esterna della rete, i pali, la net-camera, il seggiolone arbitrale, gli arbitri, il soffitto, sia direttamente che dopo aver colpito il muro, la segnalazione degli arbitri deve essere quella di "palla fuori", mentre i Giudici di Linea dovranno mostrare quella loro N. 4 (Agitare la bandierina in alto sulla testa ed indicare l'antenna o il punto d'impatto);**
- D) Se la palla colpisce il muro e cade fuori dal lato dello stesso muro, compreso oltre la zona libera (tribune, ostacoli, ecc.), la segnalazione deve essere quella di "palla toccata". Per questa segnalazione attenersi scrupolosamente alla Fig.11 N. 24 delle RdG, che come si vede una delle mani sfrega il palmo sulla parte superiore delle dita dell'altra, formando una T (sarà una esagerazione, ma non ci costa niente ad uniformarvisi).**

## **92. Durante il riscaldamento ufficiale si modifica l'altezza della rete. Come procedere alla nuova misurazione?**

Con lo stesso sistema utilizzato per la misurazione durante il protocollo di gara.

## **93. Cancellazioni sul CAMP 3.**

Si ricorda che nel CAMP 3 possono essere inseriti anche più dei 12/13 atleti/e partecipanti alla gara depennando successivamente quelli che non sono o non saranno presenti alla gara, ovviamente prima della consegna del CAMP 3 all'arbitro.

In questo modo si eviterà di aggiungere a mano altri tesserati e quindi di incorrere nell'applicazione della sanzione pecuniaria da parte del Giudice Unico.

Ciò significa che la Società (Dirigente o Capitano) devono dichiarare se tutti gli/le atleti/e e persone dello staff ufficiale inseriti/e nel CAMP 3 sono presenti o presuppongono che arriveranno anche dopo l'inizio della gara. Tutti gli altri eventualmente presenti sul CAMP 3 dovranno essere cancellati, riportando, quindi, sul referto solo quelli non cancellati.

Se qualcuno riportato sul referto e non presenti all'inizio della gara non dovesse presentarsi, al termine della stessa, come previsto, si dovrà riportare sulle OSSERVAZIONI questa/e assenza/e.

#### **94. Movimenti del 2° arbitro nei TO, TTO ed intervalli tra i set.**

##### **Durante i TO/TTO**

Segue lo spostamento degli asciugatori e si assicura che prendano posizione in tempo utile, quindi si gira verso le squadre per assicurarsi che siano posizionate in prossimità delle panchine, in caso contrario interviene per far rispettare la posizione almeno oltre la linea dell'allenatore.

Si dirige verso il tavolo segnapunti per controllare il referto ed ottenere informazioni circa la posizione dei Libero.

Si gira per controllare gli asciugatori e fornisce, se necessario, informazioni al 1 arbitro.

Per ultimo dà le spalle al palo per controllare che i/le giocatori/trici non entrino in campo prima del previsto e verificare la presenza del Libero in caso di rimpiazzo.

##### **Durante gli intervalli tra i set**

Si assicura che le squadre si spostino in prossimità delle panchine portandosi nelle vicinanze del tavolo segnapunti.

Segue lo spostamento degli asciugatori e si assicura che prendano posizione in tempo utile e ne controlla l'operato.

Chiede i tagliandi delle formazioni

Quando è in possesso di entrambi i tagliandi ne consegna una copia al DT (in Serie A) ed una al segnapunti verificandone la trascrizione

Fornisce, se necessario, informazioni al 1 arbitro

A 2'30" fischia l'ingresso in campo

#### **95. Segnaletica da mostrare alla richiesta di sostituzione.**

Alla richiesta della sostituzione con l'ingresso nella zona di sostituzione dell'atleta o atleti/e, il 2° arbitro fischia mentre si sposta vicino al palo, quindi esegue il gesto ufficiale ed eventualmente indica al 1° quante sostituzioni sono richieste, se più di una, rivolge il suo sguardo al segnapunti, quindi mostra il gesto per lo scambio. Se il segnapunti alza un braccio ad indicare la irregolarità della richiesta, respinge la stessa e perciò non mostra il gesto per lo scambio, resta in attesa della decisione del 1° (RG se un'unica sostituzione, semplice respinta se una di più sostituzioni).

Pertanto in questa sequenza il 1° arbitro non esegue alcun gesto, a meno che non ci sia la necessità di respingere la richiesta e di assegnare un Ritardo di gioco (RG), di cui mostra, appunto, il gesto ufficiale.

#### **96. Il capitano della squadra A chiede al 2° arbitro l'ordine di rotazione e viene informato che al servizio deve essere l'atleta N. 10, il quale serve e la squadra conquista di seguito 4 punti. A quel punto il segnapunti ravvisa che è stata fornita una informazione errata poiché al servizio doveva essere il N. 8.**

In questa incresciosa e particolare situazione si deve procedere come segue:

- debbono essere tolti i 4 punti e ristabilire la formazione corretta;
- la squadra A dovrà servire con il battitore N. 8;
- in questo speciale caso non viene assegnato il punto ed il servizio all'altra squadra;

- se nel periodo dei 4 punti sono state richieste sostituzioni o Tempi di Riposo (TO), questi vanno annullati, riprendendo la gara dal momento dell'errata informazione;
- se nel periodo dei 4 punti si è consumato un Tempo di Riposo Tecnico, questo resta validamente usufruito.

Trattasi di una riedizione della Casistica presente nella “DIDATTICA ARBITRALE 2000-2001” - Regola 7 punto 4.

**97. Allo “starting players” il protocollo ufficiale prevede la presentazione dei 6 titolari, di L1 e dell'allenatore. Può L2 entrare in gioco dopo la verifica della formazione da parte del 2° arbitro?**

Che ci sia lo “starting players” o no, nel caso la squadra si presenti con 2 LIBERO è l'allenatore che decide quale dei due inviare in gioco, sia all'inizio del set che durante.

